

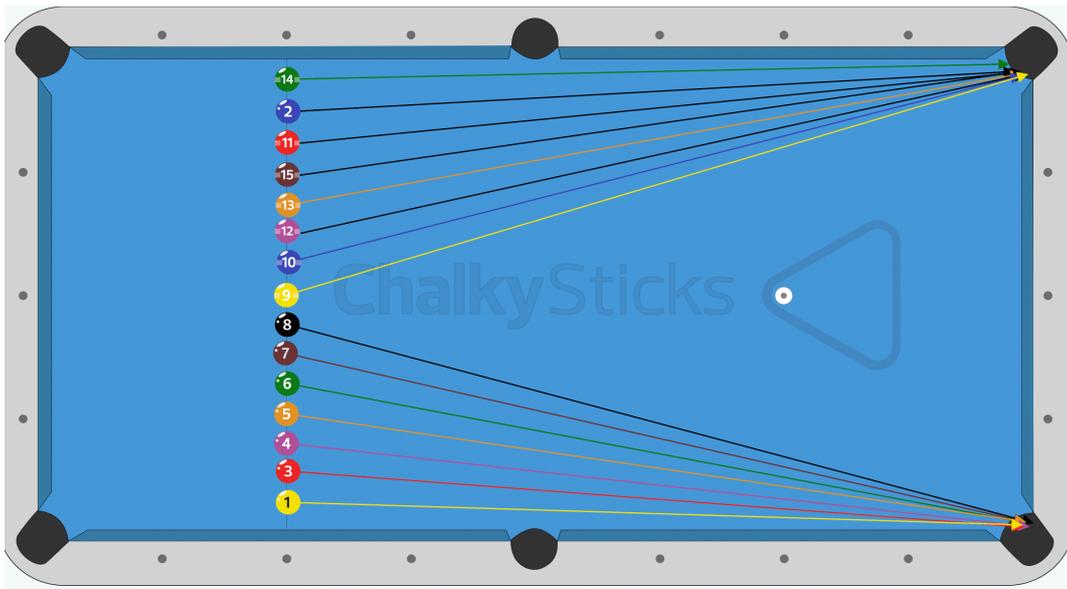
merke!

- wir müssen richtig zum Ball stehen
- wir können nur geradeaus stossen
- keine Korrektur einer falschen Ausrichtung möglich, wenn man schon unten steht.

Basis Stossübung (Pinguin 2)

Setup

1. Alle Kugeln auf der Kopffeld Linie aufbauen.
2. 8 Kugeln in die rechte Fusstasche lochen, 8 Kugeln in die linke Fusstasche lochen.



Ausführung

1. Ca. 1 Meter entfernt vom nächsten zu spielenden Ball auf die Zielgerade stellen.
2. Auf der Zielgerade nach vorne gehen und sich zum Stoss hinstellen.
3. Einige Probeschwünge vornehmen, Blick wandert zwischen Spielball und Fusstasche hin und her, wir checken dabei, ob alles passt.
4. Die Queuespitze stoppt vor dem Spielball, der Blick wandert final ins Ziel und bleibt dort (Point of no return).
5. Langsam zum Stoss ausholen (slow down your backswing).
6. Das Queue bis zum anatomischen Ende durch den Spielball durch beschleunigen.
7. Stehen bleiben und die Spannung halten bis der Spielball das Ziel erreicht hat.

merke!

- bei dieser Übung können wir unsere Technik trainieren
- immer die Ausführung komplett und bewusst machen
- nichts weglassen oder verkürzen
- die Schritte 1 bis 5 machen wir bei jedem Stoss, nicht nur bei dieser Übung

Checkliste Stand

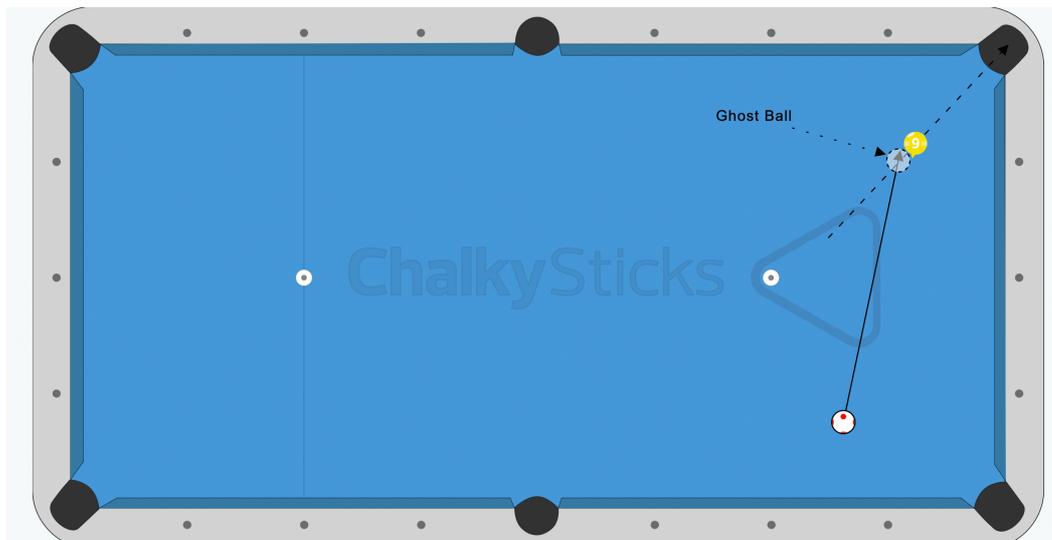
- Die beiden Beine und die Bockhand (Hand die auf dem Tisch liegt) bilden ein Dreieck. Der Körper ist zentral in diesem Dreieck gelagert.
- Beide Beine tragen ungefähr das gleiche Gewicht.
- Die Bockhand trägt auch etwas Gewicht, sie liegt nicht nur auf dem Tisch.
- Die Schulter des vorderen Armes ist tief unten.
- Im vorderen Arm sind die Muskeln etwas angespannt.
- Der Unterarm des Stossarmes hängt ungefähr im Lot.
- Die Schulter des Stossarmes wird nicht hochgezogen oder übermässig angespannt.
- Das Queue wird leicht mit der ganzen Hand umfasst, gerade so, dass es nicht runterfällt.

Zielen

Wie im Pool-Billard gezielt werden muß, kann gut mit dem Ghost-Ball Zielsystem verdeutlicht werden.

Man stellt sich einen imaginären Ball (Ghost Ball) vor dem zu spielenden Objektball vor, so das man eine Linie durch den Ghost Ball und dem zu spielenden Objektball zeichnen könnte, die in das zu treffende Ziel geht.

Wir müssen jetzt genau so stossen, dass der Spielball die Position des Ghost Balles durchläuft um den Objektball präzise Richtung Ziel zu befördern.



merke!

- wir versuchen mit einem Körper einen anderen Körper am richtigen Punkt zu treffen, das ist ein anderes Treffen als wenn man gerade auf einen Punkt zielt (zumindest sobald ein Winkel vorliegt).

Quellen zum Billard lernen

Richtig Billard: Pool, Snooker, Karambolage

Autor: Andreas Huber

ISBN-10: 3835408410

ISBN-13: 978-3835408418

Billard spielen - Die fehlende Anleitung

Autor: Patrick Baumann

ISBN-10: 1493719750

ISBN-13: 978-1493719754

Pleasures of Small Motions: Mastering The Mental Game Of Pocket Billiards

Autor: Bob Fancher

ISBN-10: 1585745391

ISBN-13: 978-1585745395

Pool Diagram Editor

<https://pad.chalkysticks.com/>

Billard physics

<https://drdavepoolinfo.com/physics/>